

**MAD CATZ**

GAME CONTROLLER

**C.A.T.** 12

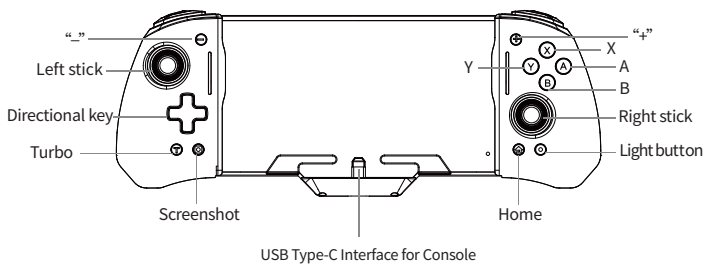
*Quick Start Guide*

GAME CONTROLLER

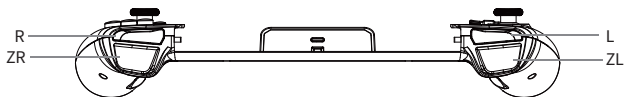
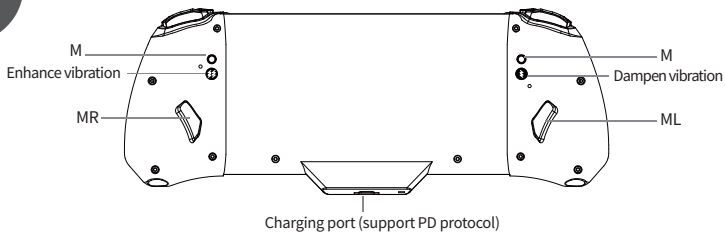
**C.A.T.** 12

ENGLISH	-----	01
FRANÇAIS	-----	05
DEUTSCH	-----	09
ESPAÑOL	-----	13
日本語	-----	17
ITALIANO	-----	21
ARABIC	-----	25
简体中文	-----	29
繁體中文	-----	33

## Controller Layout



EN





## Connection mode

Insert the Switch into the handle and connect it to the Type-C interface.

## Lighting Control Instructions

### 1. LIGHT color setting

Lightly press the light button on the right handle. Click the button to cycle through the colors in this order: red, yellow, blue, green, purple, orange, white, and phantom color.

### 2. LIGHT breathing effect setting

Double-click the light button. The first double-click activates monochromatic LED magic breath, the second double-click activates RGB seven-color breathing, and the third double-click turns off the light.

### 3. LIGHT brightness adjustment

Press and hold both the light button and the directional key – Up to brighten the light or Down to dim it. There are four brightness levels: 25%, 50%, 75%, and 100%.

## Turbo Function

### 1. TURBO settings

To activate Turbo function, press the A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/cross key and Turbo button simultaneously for the first time.

To enable AUTO TURBO function without setting Turbo, press the Turbo button again for the second time.

To cancel Turbo function without setting Turbo, press the Turbo button again for the third time.

To clear the Turbo function of all buttons, press and hold the Turbo button for 5 seconds.

A vibration will indicate that clearing was successful.

### 2. TURBO speed adjustment

There are three speed settings: A (5 consecutive shots per second, 1st level), B (12 consecutive bursts per second, 2nd level), and C (20 consecutive bursts per second, 3rd level).

To adjust the speed, press the Turbo button and the "+" key to increase the speed by one gear or press the Turbo button and the "-" key to reduce the speed by one gear.

## Motor Vibration Regulation

There are two buttons to change the vibration settings: "Enhance Vibration" and "Dampen Vibration". The vibration can be adjusted to five different levels: 100%, 75%, 50%, 30%, and off. Once you have made an adjustment, the motor will vibrate for 0.5 seconds to confirm the new level. Settings remain after power turned off.

## Marco and MAPPING Settings

The C.A.T. 12 has two specialty trigger buttons on the rear of the unit. These two buttons, MR and ML, can be programmed to perform multiple inputs commands (macros), or mapped (bound) to perform the function of another button. The process to set up these two operations follow:

1. MACRO function: This allows you to perform multiple input commands – including multiple button presses and directional / joystick movements in combination upon a single press of either MR or ML.

How to set up:

Both MR and ML have separate ‘programming buttons’ labeled ‘M’ on their respective sides. They are positioned above the vibration adjustment button on the same side as the trigger button you wish to set up – ML or MR. (see diagram)

To program the MR (Right-hand trigger button), Press and hold the right M button. Enter the inputs you wish to record (up to 20 steps). After releasing the right M button, the handle will vibrate once. Press the MR button to activate the macro function.

The process is the same for the ML button:

To program the ML (Left-hand trigger button), Press and hold the left M button. Enter the inputs you wish to record (up to 20 steps). After releasing the left M button, the handle will vibrate once. Press the ML button to activate the macro function.

The possible macro inputs are A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, directional keys (up, down, left, right), two joysticks (can be used as a combo in-game). It does not perform repetitive actions when pressed and held.

2. MAPPING function (to assign / map a specific key to the trigger buttons MR or ML)

Press and hold the right M and MR buttons simultaneously, and press the single button you wish to map while still holding both right M and MR buttons. After releasing the buttons, the handle will vibrate once. Press the MR button again to activate the mapping function.

Likewise, press and hold the left M and ML buttons simultaneously, and press the single button you wish to map while still holding both right M and ML buttons. After releasing the buttons, the handle will vibrate once. Press the ML button again to activate the mapping function.

The mappable keys are A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, directional keys (up, down, left and right). It does not perform repetitive actions when pressed and held.

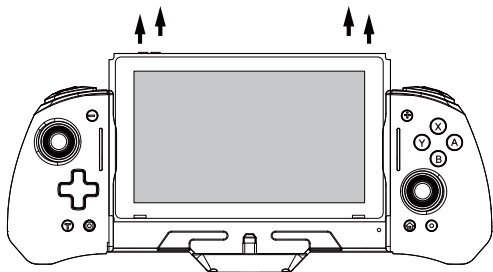
3. Clearing the mapping and macro settings:

Press and hold the right M and MR button, and release them simultaneously. The handle will vibrate once to confirm that the current macro and mapping settings for MR button are cleared.

Likewise, press and hold the left M and ML button, and release them simultaneously. The handle will vibrate once to confirm that the current Macro and mapping settings for ML button are cleared.

## Gamecard Replace

Please move the game console a bit when you change the game card(As shown below).

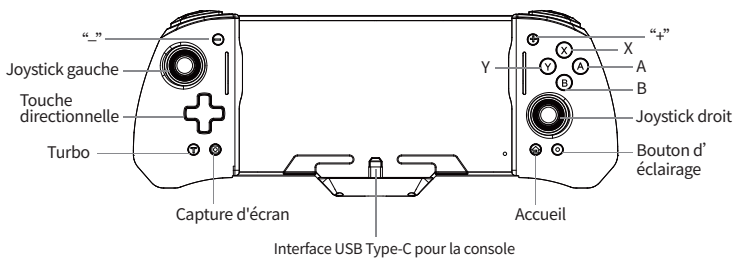


EN

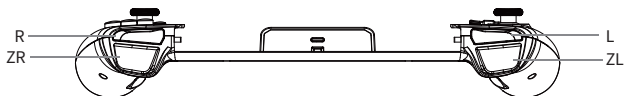
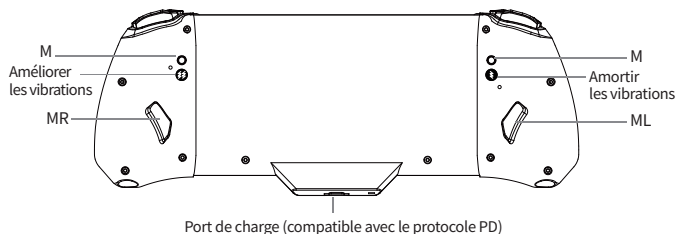
### Attention:

Please keep "Pro Controller Wired Communication" on, or you will lose the connection of the controller.

## Disposition du contrôleur



FR



## Mode de connexion

Insérez la Switch dans la poignée et connectez-la à l'interface Type-C.

## Instructions pour le contrôle de l'éclairage

### 1. Réglage de la couleur de la LUMIÈRE

Appuyez légèrement sur le bouton d'éclairage situé sur la poignée droite. Cliquez sur le bouton pour faire défiler les couleurs dans l'ordre suivant : rouge, jaune, bleu, vert, violet, orange, blanc et couleur fantôme.

### 2. Réglage de l'effet respiratoire LIGHT

Double-cliquez sur le bouton de lumière. Le premier double-clic active la respiration magique LED monochromatique, le deuxième double-clic active la respiration RVB à sept couleurs et le troisième double-clic éteint la lumière.

### 3. Réglage de la luminosité de la LUMIÈRE

Appuyez et maintenez enfoncés le bouton de la lumière et la touche directionnelle - vers le haut pour éclaircir la lumière et vers le bas pour la diminuer. Il existe quatre niveaux de luminosité : 25 %, 50 %, 75 % et 100 %.

## Fonction Turbo

### 1. Réglages TURBO

Pour activer la fonction Turbo, appuyez simultanément sur les touches A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/ croisées et sur la touche Turbo pour la première fois.

Pour activer la fonction AUTO TURBO sans régler Turbo, appuyez une seconde fois sur la touche Turbo.

Pour annuler la fonction Turbo sans la régler, appuyez à nouveau sur la touche Turbo pour la troisième fois.

Pour effacer la fonction Turbo de toutes les touches, appuyez sur la touche Turbo et maintenez-la enfoncée pendant 5 secondes. Une vibration indique que le mode Turbo a été retirée avec succès.

### 2. Réglage de la vitesse du TURBO

Il existe trois réglages de vitesse : A (5 coups consécutifs par seconde, 1er niveau), B (12 coups consécutifs par seconde, 2ème niveau), et C (20 coups consécutifs par seconde, 3ème niveau).

Pour régler la vitesse, appuyez sur le bouton Turbo et sur la touche "+" pour augmenter la vitesse d'un rapport ou sur le bouton Turbo et sur la touche "-" pour la réduire d'un rapport.

## Régulation des vibrations du moteur

Deux boutons permettent de modifier les paramètres de vibration : "Enhance Vibration" et "Dampen Vibration". La vibration peut être réglée sur cinq niveaux différents : 100 %, 75 %, 50 %, 30 % et arrêt. Une fois le réglage effectué, le moteur vibre pendant 0,5 seconde pour confirmer le nouveau niveau. Les réglages sont conservés après la mise hors tension de l'appareil.

## Paramètres Macro et MAPPING

Le C.A.T. 12 possède deux boutons de déclenchement spéciaux à l'arrière de l'appareil. Ces deux boutons, MR et ML, peuvent être programmés pour exécuter des commandes d'entrées multiples (macros) ou être mappés (liés) pour exécuter la fonction d'un autre bouton. La procédure de configuration de ces deux opérations est la suivante :

1. Fonction MACRO : Cette fonction vous permet d'exécuter plusieurs commandes d'entrée - y compris des pressions sur plusieurs boutons et des mouvements directionnels / de joystick - en combinaison avec une seule pression sur MR ou ML.

Comment procéder :

MR et ML sont dotés de "boutons de programmation" distincts, étiquetés "M", sur leurs côtés respectifs. Ils sont placés au-dessus du bouton de réglage de la vibration, du même côté que le bouton de déclenchement que vous souhaitez configurer - ML ou MR. (voir schéma)

Pour programmer le bouton MR (bouton de déclenchement droit)

Appuyez sur le bouton M droit et maintenez-le enfoncé. Saisissez les entrées que vous souhaitez enregistrer (jusqu'à 20 étapes). Après avoir relâché le bouton M droit, la poignée vibre une fois. Appuyez sur le bouton MR pour activer la fonction macro.

Pour programmer le ML (bouton de déclenchement gauche)

Appuyez sur le bouton M gauche et maintenez-le enfoncé. Saisissez les entrées que vous souhaitez enregistrer (jusqu'à 20 étapes). Après avoir relâché le bouton M gauche, la poignée vibre une fois. Appuyez sur le bouton ML pour activer la fonction macro.

Les entrées macro possibles sont A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, les touches directionnelles (haut, bas, gauche, droite), deux joysticks (peuvent être utilisés comme un combo dans le jeu). Il n'effectue pas d'actions répétitives lorsqu'il est maintenu enfoncé.

2. Fonction MAPPING (mappage) (pour affecter / mapper une touche spécifique aux boutons de déclenchement MR ou ML)

Appuyez simultanément sur les boutons M et MR de droite et maintenez-les enfoncés, puis appuyez sur le bouton unique que vous souhaitez mapper tout en maintenant les boutons M et MR de droite enfoncés. Après avoir relâché les boutons, la poignée vibrera une fois. Appuyez à nouveau sur le bouton MR pour activer la fonction de mappage.

De même, appuyez simultanément sur les boutons M et ML de gauche et maintenez-les enfoncés, puis appuyez sur le bouton unique que vous souhaitez mapper tout en maintenant les boutons M et ML de droite enfoncés. Après avoir relâché les boutons, la poignée vibre une fois. Appuyez à nouveau sur le bouton ML pour activer la fonction de mappage.

Les touches mappables sont A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, les touches directionnelles (haut, bas, gauche et droite). Elle n'effectue pas d'actions répétitives lorsqu'elle est maintenue enfoncée.

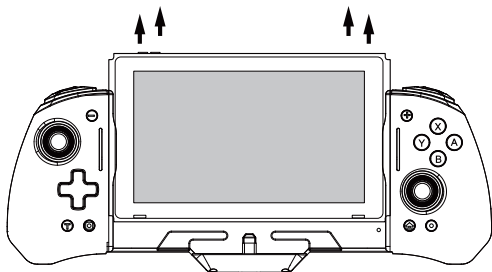
3. Effacement des réglages de cartographie et de macro :

Appuyez sur les boutons M et MR de droite et maintenez-les enfoncés, puis relâchez-les simultanément. La poignée vibre une fois pour confirmer que les paramètres de macro et de mappage actuels du bouton MR sont effacés.

De même, appuyez sur les boutons M et ML de gauche et maintenez-les enfoncés, puis relâchez-les simultanément. La poignée vibrera une fois pour confirmer que les paramètres de macro et de mappage actuels du bouton ML sont effacés.

## Remplacement de la carte de jeu

Veuillez déplacer légèrement la console de jeu lorsque vous changez la carte de jeu (comme indiqué ci-dessous).

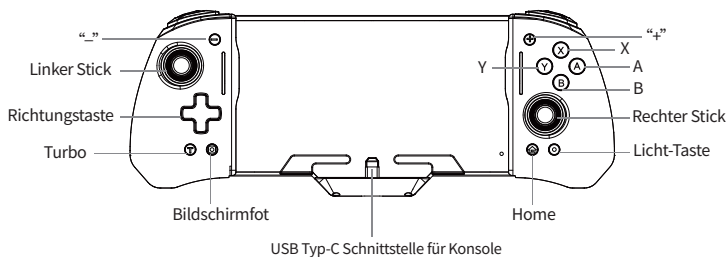


FR

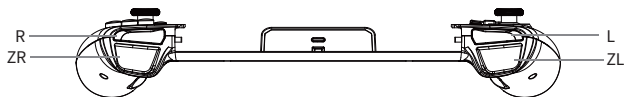
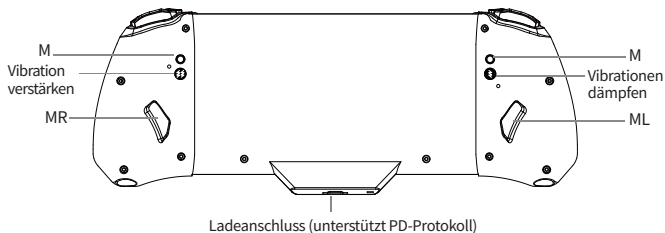
### Attention:

Maintenez l'option "Pro Controller Wired Communication" activée, sinon vous perdrez la connexion du contrôleur.

## Controller-Layout



DE





## Verbindungsmodus

Stecken Sie den Switch in den Griff und verbinden Sie ihn mit der Typ-C-Schnittstelle.

## Anweisungen zur Beleuchtungssteuerung

### 1. LICHT-Farbeinstellung

Drücken Sie leicht auf die Lichttaste am rechten Griff. Klicken Sie auf die Taste, um die Farben in dieser Reihenfolge zu durchlaufen: rot, gelb, blau, grün, lila, orange, weiß und Phantomfarbe.

### 2. Einstellung des Lichteffekts

Doppelklicken Sie auf die Schaltfläche "Licht". Der erste Doppelklick aktiviert den monochromatischen LED-Atmungsseffekt, der zweite Doppelklick aktiviert den siebenfarbigen RGB-Atmungsseffekt, und der dritte Doppelklick schaltet das Licht aus.

### 3. Einstellung der LICHT-Helligkeit

Halten Sie sowohl die Lichttaste als auch die Richtungstaste gedrückt - nach oben, um das Licht heller zu machen, nach unten, um es zu dimmen. Es gibt vier Helligkeitsstufen: 25%, 50%, 75% und 100%.

## Turbo-Funktion

### 1. TURBO-Einstellungen

Um die Turbo-Funktion zu aktivieren, drücken Sie zum ersten Mal gleichzeitig die A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Kreuztaste und die Turbotaste.

Um die AUTO TURBO-Funktion zu aktivieren, ohne den Turbo einzustellen, drücken Sie die Turbotaste ein zweites Mal.

Um die Turbofunktion zu deaktivieren, ohne den Turbo einzustellen, drücken Sie die Turbotaste ein drittes Mal. Um die Turbofunktion aller Tasten zu löschen, halten Sie die Turbotaste 5 Sekunden lang gedrückt.

Eine Vibration zeigt an, dass der Löschvorgang erfolgreich war.

### 2. Einstellung der TURBO-Geschwindigkeit

Es gibt drei Geschwindigkeitseinstellungen: A (5 aufeinanderfolgende Schüsse pro Sekunde, 1. Stufe), B (12 aufeinanderfolgende Stöße pro Sekunde, 2. Stufe) und C (20 aufeinanderfolgende Stöße pro Sekunde, 3. Stufe).

Um die Geschwindigkeit einzustellen, drücken Sie die Turbo-Taste und die "+"-Taste, um die Geschwindigkeit um einen Gang zu erhöhen, oder drücken Sie die Turbo-Taste und die "-"-Taste, um die Geschwindigkeit um einen Gang zu verringern.

## Einstellung der Motorvibration

Es gibt zwei Schaltflächen zum Ändern der Vibrationseinstellungen: "Vibration verstärken" und "Vibration dämpfen". Die Vibration kann auf fünf verschiedene Stufen eingestellt werden: 100%, 75%, 50%, 30% und aus. Sobald Sie eine Einstellung vorgenommen haben, vibriert der Motor 0,5 Sekunden lang, um die neue Stufe zu bestätigen. Die Einstellungen bleiben auch nach dem Ausschalten des Geräts erhalten.

## Marco und MAPPING Einstellungen

Der C.A.T. 12 verfügt über zwei spezielle Auslösetasten auf der Rückseite des Geräts. Diese beiden Tasten, MR und ML, können so programmiert werden, dass sie Befehle für mehrere Eingänge (Makros) ausführen, oder sie können mit der Funktion einer anderen Taste verknüpft werden. Das Verfahren zum Einrichten dieser beiden Vorgänge folgt:

1. MACRO-Funktion: Damit können Sie mehrere Eingabebefehle ausführen - einschließlich mehrerer Tastendrucke und Richtungs-/Joystick-Bewegungen in Kombination mit einem einzigen Druck auf MR oder ML.

Einrichten:

Sowohl MR als auch ML verfügen über separate "Programmiertasten" mit der Aufschrift "M" auf ihrer jeweiligen Seite. Sie befinden sich oberhalb der Taste für die Vibrationseinstellung auf derselben Seite wie die Auslösetaste, die Sie einrichten möchten - ML oder MR. (siehe Abbildung)

So programmieren Sie die MR (rechte Auslösetaste)

Drücken und halten Sie die rechte M-Taste. Geben Sie die Eingänge ein, die Sie aufzeichnen möchten (bis zu 20 Schritte). Nachdem Sie die rechte M-Taste losgelassen haben, vibriert der Griff einmal. Drücken Sie die MR-Taste, um die Makrofunktion zu aktivieren.

So programmieren Sie die ML (linke Auslösetaste)

Drücken und halten Sie die linke M-Taste. Geben Sie die Eingaben ein, die Sie aufzeichnen möchten (bis zu 20 Schritte). Nachdem Sie die linke M-Taste losgelassen haben, vibriert der Griff einmal. Drücken Sie die Taste ML, um die Makrofunktion zu aktivieren.

Die möglichen Makroeingaben sind A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, Richtungstasten (oben, unten, links, rechts), zwei Joysticks (können im Spiel als Combo verwendet werden). Es führt keine sich wiederholenden Aktionen aus, wenn es gedrückt und gehalten wird.

2.MAPPING-Funktion (um den Auslösetasten MR oder ML eine bestimmte Taste zuzuweisen / zuzuordnen)

Halten Sie die rechten Tasten M und MR gleichzeitig gedrückt und drücken Sie die einzelne Taste, die Sie zuordnen möchten, während Sie die beiden rechten Tasten M und MR weiterhin gedrückt halten. Nachdem Sie die Tasten losgelassen haben, vibriert der Griff einmal. Drücken Sie die MR-Taste erneut, um die Zuordnungsfunktion zu aktivieren.

Halten Sie die linke M- und ML-Taste gleichzeitig gedrückt und drücken Sie die einzelne Taste, die Sie zuordnen möchten, während Sie die rechte M- und ML-Taste weiterhin gedrückt halten. Nachdem Sie die Tasten losgelassen haben, vibriert der Griff einmal. Drücken Sie die ML-Taste erneut, um die Zuordnungsfunktion zu aktivieren.

Die belegbaren Tasten sind A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, Richtungstasten (oben, unten, links und rechts). Sie führen keine sich wiederholenden Aktionen aus, wenn sie gedrückt und gehalten werden.

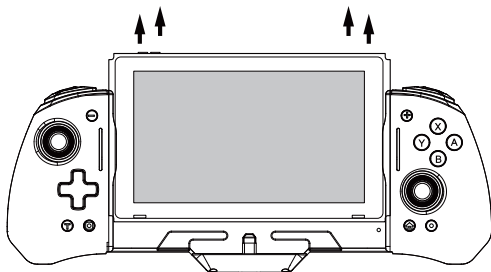
3. Löschen der Zuordnungs- und Makroeinstellungen:

Halten Sie die rechte M- und MR-Taste gedrückt und lassen Sie sie gleichzeitig los. Der Griff vibriert einmal, um zu bestätigen, dass die aktuellen Makro- und Mapping-Einstellungen für die MR-Taste gelöscht sind.

Halten Sie auch die linke M- und ML-Taste gedrückt und lassen Sie sie gleichzeitig los. Der Griff vibriert einmal, um zu bestätigen, dass die aktuellen Makro- und Mapping-Einstellungen für die ML-Taste gelöscht wurden.

## Spielkarte Ersetzen

Bitte verschieben Sie die Spielkonsole ein wenig, wenn Sie die Spielkarte austauschen (wie unten gezeigt).

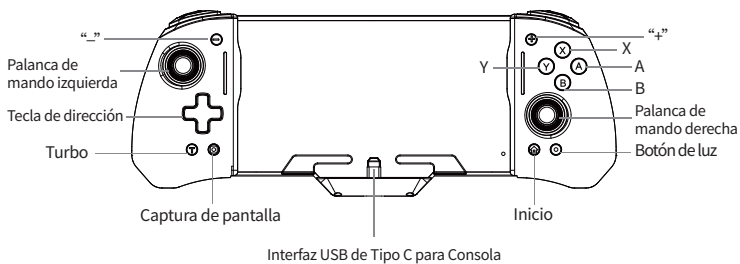


DE

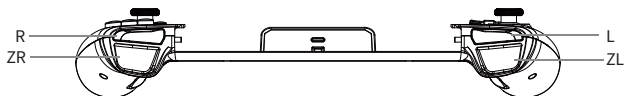
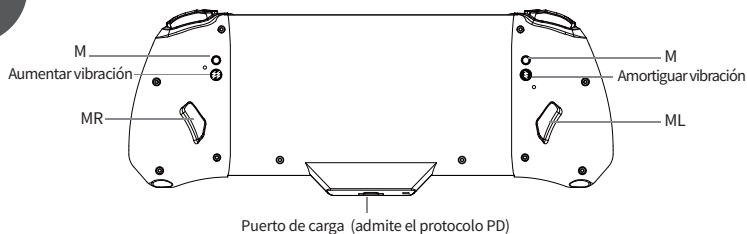
## Achtung!

Bitte lassen Sie "Pro Controller Wired Communication" eingeschaltet, sonst verlieren Sie die Verbindung zum Controller.

## Diseño del controlador



ES



## Modo de conexión

Inserte la consola Switch el conmutador en el controlador y conéctelo a la interfaz de Tipo C.

## Instrucciones del control de iluminación

### 1. Configuración del color de LUZ

Presione ligeramente el botón de luz en el controlador derecho. Haga clic en el botón para recorrer los colores en este orden: rojo, amarillo, azul, verde, púrpura, naranja, blanco y gris.

### 2. Configuración del efecto de respiración de la LUZ

Haga doble clic en el botón de luz. Haciendo doble clic primero, activa la respiración mágica LED monocromática; el segundo doble clic activa la respiración de siete colores RGB y el tercer doble clic apaga la luz.

### 3. Ajustes de brillo de la LUZ

Mantenga presionado el botón de luz y la tecla de dirección – Arriba para iluminar la luz o abajo para atenuar la luz. Hay cuatro niveles de brillo: 25%, 50%, 75% y 100%.

## Función Turbo

### 1. Configuraciones del TURBO

Para activar la función Turbo, presione simultáneamente la tecla de cruz A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/ y el botón Turbo una primera vez.

Para establecer la función TURBO AUTOMÁTICO sin la configuración Turbo, presione el botón Turbo de nuevo una segunda vez.

Para cancelar la función Turbo sin la configuración Turbo, presione el botón Turbo de nuevo una tercera vez. Para borrar la función Turbo de todos los botones, mantenga presionado el botón Turbo durante 5 segundos. Una vibración indicará que el borrado se ha realizado.

### 2. Ajustes de la velocidad del TURBO

Hay tres configuraciones de velocidad: A (5 disparos consecutivos por segundo, 1º nivel), B (12 explosiones consecutivas por segundo, 2º nivel) y C (20 explosiones consecutivas por segundo, 3º nivel).

Para ajustar la velocidad, presione el botón Turbo y la tecla "+" para aumentar la velocidad un engranaje o presionando el botón Turbo y la tecla "-" para reducir la velocidad un engranaje.

## Regulación de vibraciones del motor

Hay tres botones para cambiar la configuración de la vibración: "Aumentar Vibración" y "Amortiguar Vibración". La vibración se puede ajustar en cinco niveles diferentes: 100%, 75%, 50%, 30% y desactivado. Una vez realizado un ajuste, el motor vibrará durante 0,5 segundos para confirmar el nuevo nivel. Las configuraciones permanecerán después del apagado.

## Configuraciones de ASIGNACIÓN y de Marco

El C.A.T. 12 tiene dos botones de gatillo especiales en la parte trasera de la unidad. Estos dos botones, MR y ML, se pueden programar para ejecutar comandos de múltiples entradas (macros), o asignar (enlazar) para ejecutar la función de otro botón. El proceso para configurar estas dos operaciones es el siguiente:

1. Función MACRO: Le permite ejecutar múltiples comandos de múltiples entradas – incluyendo la combinación de múltiples pulsaciones de botón y los movimientos de los botones direccionales / de la palanca de mando, pulsando MR o bien ML una sola vez.

Cómo configurarlo:

Tanto MR como ML tienen ‘botones de programación’ etiquetados como ‘M’ en sus lados respectivos. Están posicionados por encima del botón de ajuste de la vibración en el mismo lado que el botón de gatillo que desea configurar — ML o MR. (ver diagrama)

Para programar el MR (Botón de gatillo de la mano derecha)

Mantenga presionado el botón M derecho. Introduzca las entradas que desea grabar (hasta 20 pasos). Después de soltar el botón M derecho, el controlador vibrará una vez. Presione el botón MR para activar la función macro.

Para programar el ML (Botón de gatillo de la mano izquierda)

Mantenga presionado el botón M izquierdo. Introduzca las entradas que desea grabar (hasta 20 pasos). Después de soltar el botón M izquierdo, el controlador vibrará una vez. Presione el botón ML para activar la función macro.

Las posibles entradas macro son A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, teclas de dirección (arriba, abajo, izquierda, derecha), dos palancas de mando (se pueden utilizar como un juego combinado). No se ejecutan acciones repetitivas cuando se mantiene presionado.

2. Función ASIGNACIÓN (para fijar / asignar una tecla específica a los botones de gatillo MR o ML)

Mantenga presionados simultáneamente los botones M y MR y presione un solo botón que desea asignar mientras todavía mantiene pulsados los botones MR y M derechos. Después de soltar los botones, el controlador vibrará una vez. Presione el botón MR de nuevo para activar la función asignación.

Asimismo, mantenga presionados simultáneamente los botones M y ML izquierdos y presione un solo botón que desea asignar mientras todavía mantiene pulsados los botones ML y M derechos. Después de soltar los botones, el controlador vibrará una vez. Presione el botón ML de nuevo para activar la función asignación.

Las teclas asignables son A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, teclas de dirección (arriba, abajo, izquierda, derecha). No se ejecutan acciones repetitivas cuando se mantiene presionado.

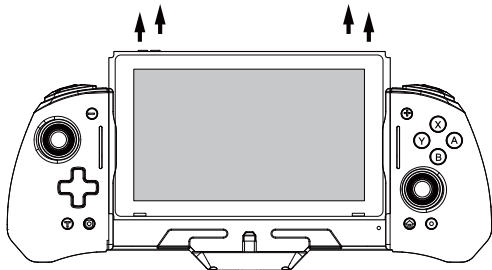
3. Borrado de las configuraciones de asignación y de macro:

Mantenga presionado el botón M y MR derecho y suelte ambos simultáneamente. El controlador vibrará una vez para confirmar que las configuraciones de asignación y macro para el botón MR se han borrado.

Asimismo, mantenga presionado el botón M y ML izquierdo y suelte ambos simultáneamente. El controlador vibrará una vez para confirmar que las configuraciones de asignación y Macro para el botón MR se han borrado.

## Sustitución de la tarjeta de juego

Por favor, mueva la consola de juego un poco cuando cambie la tarjeta de juego (Como se muestra a continuación).

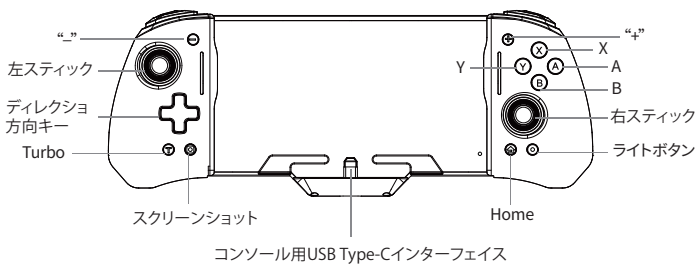


ES

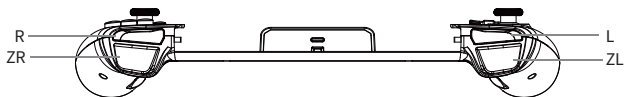
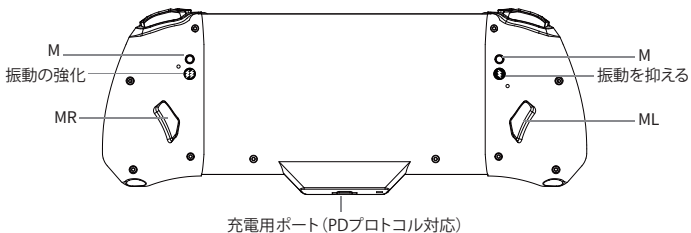
### Atención:

Por favor, mantenga "Pro Controller Wired Communication" activado, o perderá la conexión del controlador.

## コントローラーレイアウト



JP





## 接続モード

Switchをコントローラーに差し込み、Type-Cインターフェースに接続します。

## 照明制御の説明

### 1. LIGHTカラー設定

右ハンドルのライトボタンを軽く押してください。ボタンをクリックすると、赤、黄、青、緑、紫、オレンジ、白、ファンムカラーの順で色が切り替わります。

### 2. LIGHT プレス効果設定

ライトボタンをダブルクリックします。1回目のダブルクリックで単色LEDマジックプレス、2回目のダブルクリックでRGB7色プレス、3回目のダブルクリックで消灯となります。

### 3. LIGHTの明るさ調整

ライトボタンと方向キーの両方を長押し - Upで明るく、Downで暗くなります。明るさは、25%、50%、75%、100%の4段階です。

## ターボ機能

### 1. TURBOの設定

ターボ機能を有効にするには、A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/クロスキーとターボボタンを同時に1回目に押します。

ターボを設定せずにAUTO TURBO機能を有効にするには、2回目にもう一度ターボボタンを押します。

ターボを設定せずにターボ機能を解除するには、3回目にもう一度ターボボタンを押します。

すべてのボタンのターボ機能をクリアするには、ターボボタンを5秒間長押ししてください。

振動でクリアが成功したことを知らせます。

### 2. TURBOスピードの調整

スピード設定は3段階：A(1秒間に5連射、1段階目)、B(1秒間に12連射、2段階目)、C(1秒間に20連射、3段階目)です。

スピードの調整は、ターボボタンと「+」キーを押すと1段分スピードが上がり、ターボボタンと「-」キーを押すと1段分スピードが下がります。

## モーター振動の調整

振動の設定を変更するための2つのボタンがあります："Enhance Vibration"と"Dampen Vibration"です。振動は、100%、75%、50%、30%、オフの5段階に調整できます。調整後、0.5秒間モーターが振動し、新しいレベルを確認することができます。設定した内容は、電源を切っても残ります。

## マクロとマップの設定

C.A.T. 12は、本体背面に2つの特殊なトリガーボタンを搭載しています。この2つのボタン、MRとMLは、複数の入力コマンド(マクロ)を実行するようにプログラムしたり、別のボタンの機能を実行するようにマッピング(割り当て)したりすることができます。この2つの操作を設定する手順は以下の通りです:

1. MACRO機能: MRまたはMLを1回押すだけで、複数のボタン操作やジョイスティック操作など、複数の入力コマンドを組み合わせて実行することができます。

### セットアップ方法

MRとMLには、それぞれの側面に「M」と書かれた個別の「プログラミングボタン」があります。このボタンは、振動調整ボタンの上であり、設定したいトリガーボタン(MLまたはMR)と同じ側に配置されています。(図参照)

### MRをプログラムする場合(右側のトリガーボタン)

右のMボタンを長押しする。記録したい入力を入力する(最大20ステップ)。右のMボタンを離すと、ハンドルが1回振動します。MRボタンを押すと、マクロ機能が起動します。

### ML(左手トリガーボタン)をプログラムする場合

左のMボタンを長押しする。記録したい入力を入力する(最大20ステップ)。左のMボタンを離すと、ハンドルが1回振動します。MLボタンを押すと、マクロ機能が起動します。

可能なマクロ入力は、A、B、X、Y、L1、R1、L2、R2、L3、R3、+、-、方向キー(上下左右)、ジョイスティック2本(ゲーム内でコンボとして使用可能)です。長押ししても繰り返し動作はしません。

### 2. MAPPING機能(特定のキーをトリガーボタンMRまたはMLに割り当てる/マッピングする機能)

右のMボタンとMRボタンを同時に押し、右のMボタンとMRボタンを両方押したまま、マッピングしたいボタンを1つだけ押します。ボタンを離すと、ハンドルが1回振動します。もう一度MRボタンを押すと、マッピング機能が有効になります。

同様に、左のMボタンとMLボタンを同時に押し、右のMボタンとMLボタンを押したまま、マッピングしたいボタンを1つだけ押してください。ボタンを離すと、ハンドルが1回振動します。もう一度MLボタンを押すと、マッピング機能が有効になります。

マッピング可能なキーは、A、B、X、Y、L1、R1、L2、R2、L3、R3、+、-、方向キー(上下左右)です。長押ししても繰り返し動作はしません。

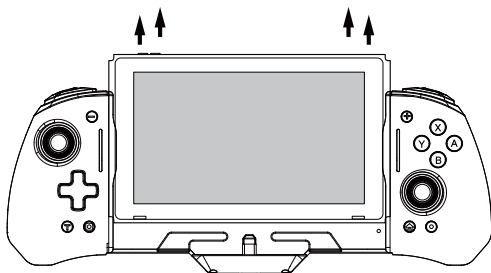
### 3. マッピングとマクロの設定をクリアにする:

右のMボタンとMRボタンを長押しして、同時に離します。ハンドルが1回振動して、MRボタンの現在のマクロとマッピングの設定がクリアされたことを確認します。

同様に、左のMボタンとMLボタンを同時に長押しして、離してください。ハンドルが1回振動し、MLボタンの現在のマクロとマッピングの設定がクリアされたことを確認します。

## ゲームカードの交換

ゲームカードを交換する際は、ゲーム機を少しずらしてください(下図参照)。

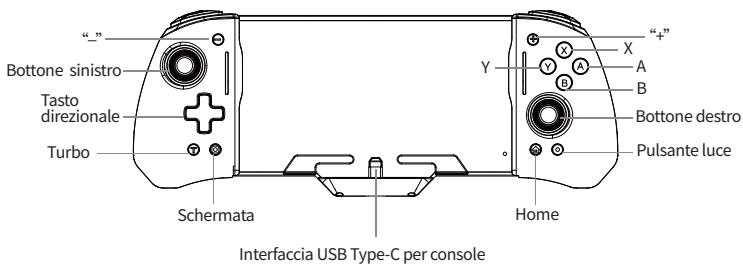


JP

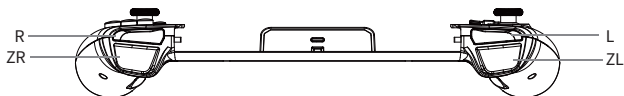
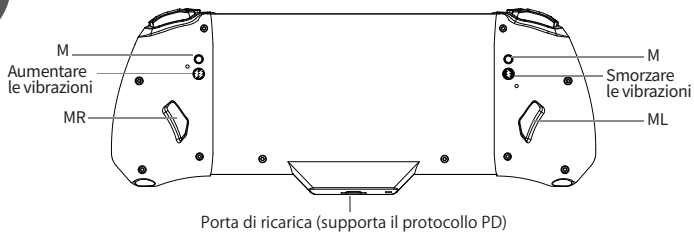
### 接続できない場合:

「プロコントローラー有線通信」をオンにしておいてください。

## Layout del controller



IT



## Modalità di connessione

Inserire lo Switch nell'impugnatura e collegarlo all'interfaccia Type-C.

## Istruzioni per il controllo dell'illuminazione

### 1. Impostazione del colore

Premere leggermente il pulsante di illuminazione sull'impugnatura destra. Fare clic sul pulsante per scorrere i colori in questo ordine: rosso, giallo, blu, verde, viola, arancione, bianco e spettro colore.

### 2. Impostazione dell'effetto del colore breathing

Fare doppio clic sul pulsante luce. Il primo doppio clic attiva l'effetto magico monocromatico del colore breathing, il secondo doppio clic attiva il colore breathing RGB a sette colori e il terzo doppio clic spegne la luce.

### 3. Regolazione della luminosità della luce

Tenere premuto il pulsante della luce e il tasto direzionale: su per aumentare la luminosità o giù per diminuirla. Sono disponibili quattro livelli di luminosità: 25%, 50%, 75% e 100%.

## Funzione Turbo

### 1. Impostazioni TURBO

Per attivare la funzione Turbo, premere contemporaneamente il tasto A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/cross e il pulsante Turbo per la prima volta.

Per attivare la funzione AUTO TURBO senza impostare il Turbo, premere nuovamente il pulsante Turbo per la seconda volta.

Per annullare la funzione Turbo senza impostare il Turbo, premere nuovamente il pulsante Turbo per la terza volta.

Per cancellare la funzione Turbo da tutti i pulsanti, tenere premuto il pulsante Turbo per 5 secondi. Una vibrazione indicherà che la cancellazione è avvenuta con successo.

### 2. Regolazione della velocità TURBO

Sono disponibili tre impostazioni di velocità: A (5 scatti consecutivi al secondo, 1° livello), B (12 scatti consecutivi al secondo, 2° livello) e C (20 scatti consecutivi al secondo, 3° livello).

Per regolare la velocità, premere il pulsante Turbo e il tasto "+" per aumentare la velocità di una marcia o premere il pulsante Turbo e il tasto "-" per ridurre la velocità di una marcia.

## Regolazione della vibrazione del motore

Sono presenti due pulsanti per modificare le impostazioni della vibrazione: "Migliora vibrazione" e "Smorza vibrazione". La vibrazione può essere regolata su cinque livelli diversi: 100%, 75%, 50%, 30% e off. Una volta effettuata la regolazione, il motore vibra per 0,5 secondi per confermare il nuovo livello. Le impostazioni rimangono anche dopo lo spegnimento.

## Impostazioni di Macro e MAPPATURA

Il C.A.T. 12 è dotato di due pulsanti di attivazione speciali sul retro dell'unità. Questi due pulsanti, MR e ML, possono essere programmati per eseguire comandi di ingresso multipli (macro) o mappati (vincolati) per svolgere la funzione di un altro pulsante. La procedura per impostare queste due operazioni è la seguente:

1. Funzione MACRO: Consente di eseguire più comandi di input, tra cui la pressione di più pulsanti e movimenti direzionali o del joystick, in combinazione con un'unica pressione di MR o ML.

Come si configura:

Sia MR che ML sono dotati di "pulsanti di programmazione" separati, contrassegnati dalla sigla "M" sui rispettivi lati. Sono posizionati sopra il pulsante di regolazione della vibrazione, sullo stesso lato del pulsante di attivazione che si desidera impostare - ML o MR. (vedi diagramma)

Per programmare il pulsante MR (pulsante di attivazione destro)

Tenere premuto il pulsante M destro. Immettere gli ingressi che si desidera registrare (fino a 20 passi). Dopo aver rilasciato il pulsante M destro, l'impugnatura vibrerà una volta. Premere il pulsante MR per attivare la funzione macro.

Per programmare ML (pulsante di attivazione sinistro)

Tenere premuto il pulsante M sinistro. Immettere gli ingressi che si desidera registrare (fino a 20 passi). Dopo aver rilasciato il pulsante M sinistro, l'impugnatura vibrerà una volta. Premere il pulsante ML per attivare la funzione macro.

Gli input macro possibili sono A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, tasti direzionali (su, giù, sinistra, destra), due joystick (utilizzabili come combo nel gioco). Non esegue azioni ripetitive quando viene tenuto premuto.

2. Funzione MAPPATURA (per assegnare/mappare un tasto specifico ai pulsanti di attivazione MR o ML)

Tenere premuti contemporaneamente i pulsanti M e MR di destra e premere il singolo pulsante che si desidera mappare tenendo ancora premuti i pulsanti M e MR di destra. Dopo aver rilasciato i pulsanti, l'impugnatura vibrerà una volta. Premere nuovamente il pulsante MR per attivare la funzione di mappatura.

Allo stesso modo, tenere premuti contemporaneamente i pulsanti M e ML di sinistra e premere il singolo pulsante che si desidera mappare, sempre tenendo premuti i pulsanti M e ML di destra. Dopo aver rilasciato i pulsanti, l'impugnatura vibrerà una volta. Premere nuovamente il tasto ML per attivare la funzione di mappatura.

I tasti mappabili sono A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, L3, R3, +, -, tasti direzionali (su, giù, sinistra e destra). Non esegue azioni ripetitive quando viene tenuto premuto.

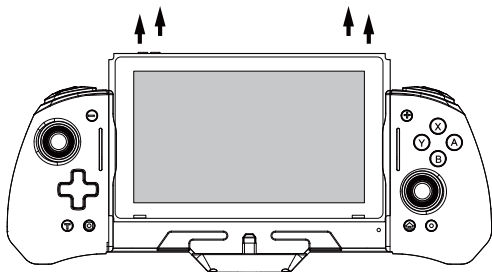
3. Cancellazione delle impostazioni di mappatura e macro:

Tenere premuto il tasto destro M e MR e rilasciarli contemporaneamente. L'impugnatura vibrerà una volta per confermare che le impostazioni macro e di mappatura correnti per il pulsante MR sono state cancellate.

Allo stesso modo, tenere premuto il tasto M e ML di sinistra e rilasciarli contemporaneamente. L'impugnatura vibrerà una volta per confermare che le impostazioni macro e di mappatura correnti per il pulsante ML sono state cancellate.

## Sostituzione della scheda di gioco

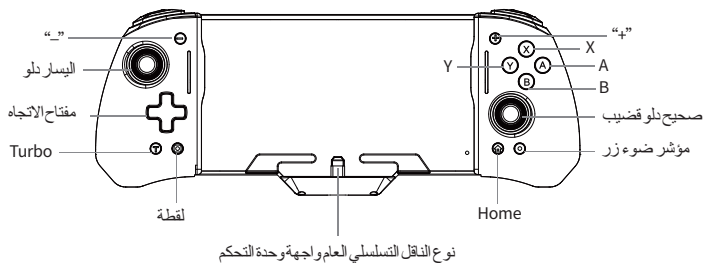
Spostare un po' la console di gioco quando si cambia la scheda di gioco (come mostrato di seguito).



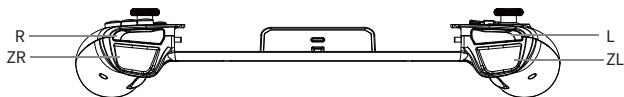
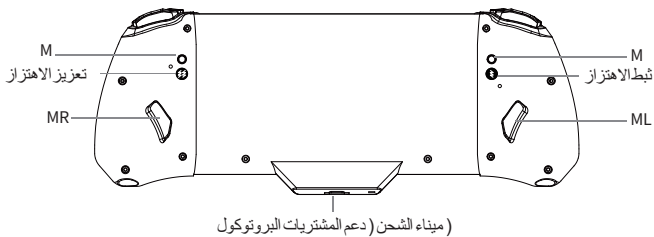
### Attenzione:

Mantenere attiva la funzione "Comunicazione cablata Pro Controller", altrimenti si perderà la connessione del controller.

## تصميم وحدة تحكم



ARA







### طريقة الاتصال

. إدراج التبديل في التعامل معها وتوصيلها إلى نوع ج واجهة



### تعليمات التحكم في الإضاءة

- ضوء لون الإعداد . 1  
اضغط برفق على زر الضوء على مقبض الباب الأيمن . انقر على زر إعادة تدوير الألوان في الترتيب التالي : الأحمر ، الأصفر ، الأزرق ، الأخضر .  
، الأرجواني ، البرقالي ، الأبيض ، والأوهم
- ضوء التنفس تأثير الإعداد . 2  
انقر نقرا مزدوجا فوق زر الضوء . أول انقر نقرا مزدوجا فوق تنشيط التنفس السحر الصمام أحادية اللون ، والثاني انقر نقرا مزدوجا فوق تنشيط .  
سبعة ألوان ، والثالث انقر نقرا مزدوجا فوق إيقاف الضوء RGB التنفس
- الإضاءة التكيف . 3  
% . اضغط على زر الضوء و مفتاح الاتجاه - ضوء قابل للتعديل صعودا وهبوطا . هناك أربعة مستويات السطوح : 25% ، 50% ، 75% و 100



### توربو وظيفة

ARA

#### إعدادات توربو 1.

- الصليب و توربو زر لأول مرة R1 / R2 / تفعيل وظيفة توربو ، اضغط على / ب / ص / ل / ل / ل
- تمكين السيارات توربو ميزة دون تعيين توربو ، اضغط على زر توربو مرة أخرى للمرة الثانية
- إلغاء توربو وظيفة دون وضع توربو ، اضغط على زر توربو مرة أخرى للمرة الثالثة
- مصحح جميع أزرار توربو وظيفة ، اضغط باستمرار على زر توربو لمدة 5 ثوان . الاهتزاز سوف تظهر نجاح إزالة

#### تنظيم السرعة turbo 2.

- هناك ثلاثة إعدادات السرعة: أ (5 طلاقات متتالية في الثانية، المستوى الأول) ، ب (12 طلاقات متتالية في الثانية، المستوى الثاني) ، ج (20 طلاقات متتالية في الثانية، المستوى الثالث)
- لضبط السرعة ، اضغط على زر توربو و " + " مفتاح لزيادة السرعة والعتاد ، أو اضغط على زر توربو أو " - " مفتاح لخفض سرعة والعتاد



### تنظيم الاهتزاز المحرك

- هناك اثنين من الأزرار التي يمكن تغيير إعدادات الاهتزاز : " تعزيز الاهتزاز " و " التخمين الاهتزاز " . الاهتزازات يمكن تعديلها إلى خمسة مستويات مختلفة : 100% ، 75% ، 50% ، 30% وإيقاف . وبمجرد إجراء التعديلات ، المحرك سوف يهتز لمدة 0.5 ثانية لتأكيد مستوى جديد . الإعدادات لا تزال قائمة بعد السلطة قبالة



## إعدادات mapping ماركو و

التنين من أزرار الزناد الخاصة في الجزء الخلفي من الجهاز . أزرار التنين ، السيد مل ، يمكن برمجتها لأداء عدة أوامر الإنخلة (c.a.t.12 ماركو ) ، أو يمكن تعيينها ( ملزمة ) لأداء وظيفة زر آخر . وفيما يلي الإجراءات المحددة لهاتين العمليتين

وظيفة : هذا يسمح لك لأداء عدة أوامر الإنخلة ، بما في ذلك عدة مرات عن طريق الضغط على زر واحد عن طريق الضغط على السيد Macro.1  
 . أو مل عند الجمع بين الاتجاه / عصا التحكم للتحرك

كيفية إعداد

كلا الجانبين من السيد مل منفصلة " أزرار البرمجة " المسمى " م " . وهي تقع على أعلى من الاهتزاز ضبط زر ، على نفس الجانب من زر الزناد ( مل أو السيد ) التي تريد تعيين ( انظر الشكل

( برمجة السيد (يمين زر الزناد

اضغط على زر م على اليمين . أدخل المدخلات التي تريد تسجيل ( تصل إلى 20 خطوات ) . بعد الإفراج عن الحق م زر ، مقبض يهتز مرة واحدة .  
 . اضغط على زر السيد لتفعيل وظيفة الماكرو

( مل ( اليد اليسرى زر الزناد ) البرمجة

اضغط على زر م على اليسار . أدخل المدخلات التي تريد تسجيل ( تصل إلى 20 خطوات ) . بعد الإفراج عن زر م اليسار ، والتعامل مع الاهتزاز  
 . . . مرة واحدة . اضغط على زر تفعيل ماركو مل

مفاتيح الأسهم ( أعلى ، أسفل ، يسار ، يمين ) ، واثنين ، - ، + ، R1 ، R2 ، L3 ، R3 ، L2 ، R1 ، يمكن ماركو المدخلات أ ، ب ، س ، ص ، ل 1  
 . من قضبنا التحكم ( التي يمكن استخدامها في مزيج من الألعاب ) . لا تتكرر العملية عند الضغط باستمرار

مفاتيح الأسهم ( أعلى ، أسفل ، يسار ، يمين ) ، واثنين ، - ، + ، R1 ، R2 ، L3 ، R3 ، L2 ، R1 ، يمكن ماركو المدخلات أ ، ب ، س ، ص ، ل 1  
 . من قضبنا التحكم ( التي يمكن استخدامها في مزيج من الألعاب ) . لا تتكرر العملية عند الضغط باستمرار

خريطة وظيفة ( تعيين / رسم مفاتيح محددة على زر الزناد السيد أو مل ) .2

اضغط على كل من م و السيد أزرار على اليمين ، اضغط على زر واحد على الخريطة ، اضغط على كل من م و السيد مفاتيح على اليمين . بعد  
 الإفراج عن زر ، مقبض يهتز مرة واحدة . اضغط على زر السيد مرة أخرى لتفعيل وظيفة رسم الخرائط

وبالمثل ، في حين عقد م و مل أزرار على اليسار ، اضغط باستمرار على زر واحد على الخريطة ، في حين عقد م و مل أزرار على اليمين . بعد  
 الإفراج عن زر ، مقبض يهتز مرة واحدة . اضغط على زر مل مرة أخرى لتفعيل وظيفة رسم الخرائط

مفاتيح الأسهم ( أعلى ، أسفل ، يسار ، يمين ) . لا تتكرر ، + ، R1 ، L2 ، R2 ، L3 ، R3 ، الخرائط الرئيسية هي أ ، ب ، س ، ص ، ل 1  
 العملية عند الضغط باستمرار

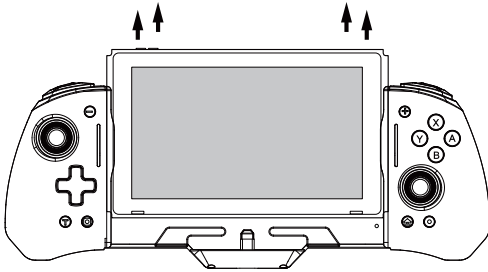
مسح الخرائط وإعدادات الماكرو:

اضغط على م و السيد أزرار على اليمين و فك لهم في نفس الوقت . مقبض سوف يهتز مرة واحدة للتأكد من أن السيد زر الماكرو الحالي وإعدادات  
 . رسم الخرائط قد أزيلت

وبالمثل ، عقد م مل أزرار على اليسار ، والإفراج عنهم في نفس الوقت . مقبض سوف يهتز مرة واحدة للتأكد من أن الكليّة الحالية ورسم الخرائط  
 . إعدادات مل زر تم تطهيرها

### لعبة استبدال بطاقة

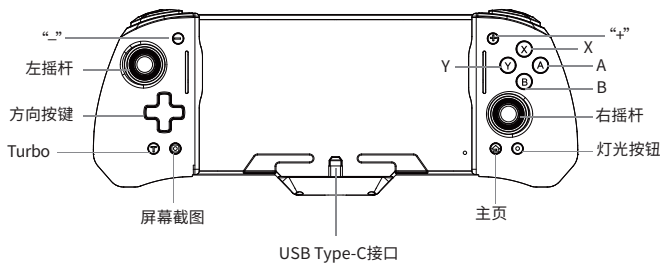
عند استبدال بطاقة اللعبة ، يرجى تحريك اللعبة قليلا ( كما هو مبين أدناه )



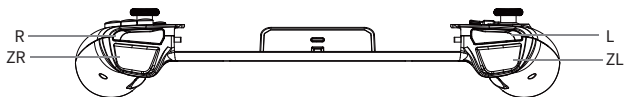
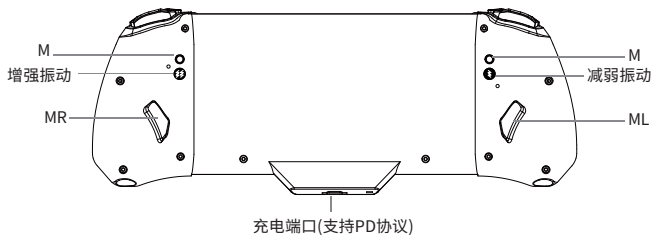
### المتلقي

يرجى الحفاظ على وحدة تحكم المهينة السلكية على خلاف ذلك سوف تفقد الاتصال إلى وحدة تحكم

## 游戏手柄布局



ZH



## 连接方式

将Switch插入手柄,对准手柄Type-C接口连接。

## 灯光控制说明

### 1. 灯光颜色设置

轻按右手柄上的灯光按钮。单击该按钮可按以下顺序循环显示颜色:红色、黄色、蓝色、绿色、紫色、橙色、白色和幻彩。

### 2. 灯光呼吸效果设置

双击灯光按钮。第一次双击激活单色LED幻彩呼吸,第二次双击激活RGB七色呼吸,第三次双击关灯。

### 3. 灯光亮度调节

同时按住灯光按钮和方向键:向上使灯光变亮或向下使灯光变暗。有四个亮度级别:25%、50%、75%和100%。

## Turbo连发功能

### 1. TURBO 设置

要激活 Turbo 功能,第一次同时按下 A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/十字键和 Turbo 按钮。

要在不设置 Turbo 的情况下启用 AUTO TURBO 功能,请再次按下 Turbo 按钮。

要在不设置 Turbo 的情况下取消 Turbo 功能,请再次按 Turbo 按钮第三次。

要清除所有按钮的 Turbo 功能,请按住 Turbo 按钮 5 秒钟。振动将表明清除成功。

### 2. TURBO速度调整

共有3级速度设置:A(每秒连发5次,第1级)、B(每秒连续连发12次,第2级)和C(每秒连续连发20次,第3级)。

调整速度:按Turbo按钮和“+”按钮可将速度提高一档或按Turbo按钮和“-”按钮可将速度降低一档。

## 马达振动调节

分两个按钮可以更改马达振动设置:“增强振动”和“减弱振动”。马达振动为分5档:100%、75%、50%、30%和关闭。进行调整后,马达将振动0.5秒以确认新级别。关机后再开机,记忆调节的档位。

## 宏功能和映射功能

C.A.T. 12 在装置后部有两个专用触发按钮。MR 和 ML 这两个按钮可以通过编程来执行多个输入命令(宏), 或映射(绑定)以执行另一个按钮的功能。设置这两个操作的过程如下:

1. 宏功能:这允许您在按下一次 MR 或 ML 按钮时, 执行多个输入命令(包括多次按下按钮和方向或是摇杆移动的组合功能)

宏设置:

MR 和 ML 按钮都有单独的“编程按钮”标记为“M”。它们位于振动调节按钮上方, 与您要设置的触发按钮 (ML 或 MR)位于同一侧。(见图)

对 MR (右手触发按钮) 进行编程:

长按右 M 按钮。输入您要记录的按钮(最多 20 个步骤)。松开右 M 按钮后, 手柄会短暂振动, 按 MR 按钮激活宏功能。

对 ML (左手触发按钮) 进行编程:

长按左 M 按钮。输入您要记录的按钮(最多 20 个步骤)。松开左 M 按钮后, 手柄会短暂振动, 按下 ML 按钮激活宏功能。

宏可编辑的按钮为: A、B、X、Y、L1、R1、L2、R2、L3、R3、+、-、方向按键(上、下、左、右)、两个操纵杆(可以在游戏中用作组合)。按住时不会执行重复操作。

2. 映射功能(将特定按钮分配/映射到触发按钮 MR 或 ML)

同时按住右 M 和 MR 按钮, 然后在按住右 M 和 MR 按钮的同时按下要映射的单个按钮。松开按钮后, 手柄会短暂振动。再次按下 MR 按钮激活映射功能。

同时按住左 M 和 ML 按钮, 然后在按住左 M 和 ML 按钮的同时按下要映射的单个按钮。松开按钮后, 手柄会短暂振动。再次按下 ML 按钮激活映射功能。

可映射按钮为: A、B、X、Y、L1、R1、L2、R2、L3、R3、+、-、方向按键(上、下、左、右)。按住时不会执行重复操作。

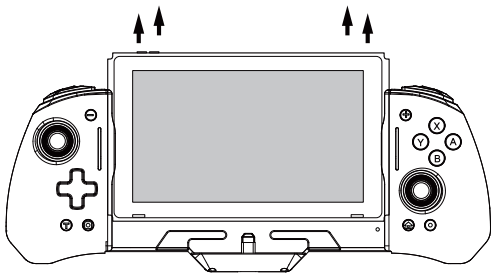
3. 清除映射和宏设置

长按右侧的 M 和 MR 按钮, 然后同时松开。手柄会短暂振动, 以确认 MR 按钮的宏和映射设置已清除。

长按左侧的 M 和 ML 按钮, 然后同时松开。手柄将短暂振动, 以确认 ML 按钮的宏和映射设置已清除。

## 更换游戏卡

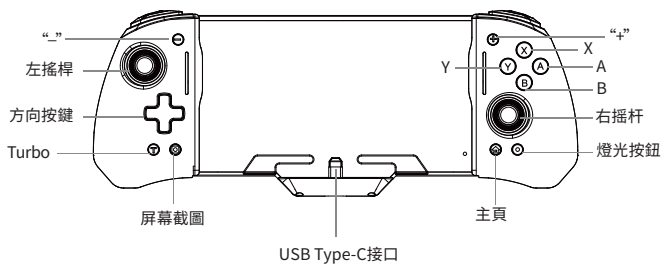
在更换游戏卡时,请将游戏机稍微向上移动(如下图示)。



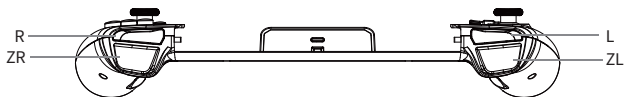
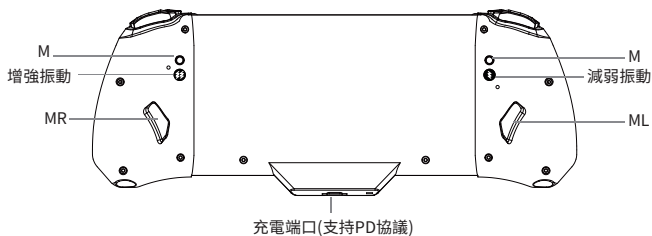
### 注意:

请保持“Pro手柄的有线连接”功能开启,否则你将失去手柄的连接。

## 遊戲手柄布局



TW





## 連接方式

將Switch插入手柄，對準手柄Type-C接口連接。

## 燈光控制說明

### 1. 燈光顏色設置

輕按右手柄上的燈光按鈕。單擊該按鈕可按以下順序循環顯示顏色：紅色、黃色、藍色、綠色、紫色、橙色、白色和幻彩。

### 2. 燈光呼吸效果設置

雙擊燈光按鈕。第一次雙擊激活單色LED幻彩呼吸，第二次雙擊激活RGB七色呼吸，第三次雙擊關燈。

### 3. 燈光亮度調節

同時按住燈光按鈕和方向鍵：向上使燈光變亮或向下使燈光變暗。有四個亮度級別：25%、50%、75%和100%。

## Turbo連發功能

### 1. TURBO 設置

要激活 Turbo 功能，第一次同時按下 A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/十字鈕和 Turbo 按鈕。

要在不設置 Turbo 的情況下啟用 AUTO TURBO 功能，請再次按下 Turbo 按鈕。

要在不設置 Turbo 的情況下取消 Turbo 功能，請再次按 Turbo 按鈕第三次。

要清除所有按鈕的 Turbo 功能，請按住 Turbo 按鈕 5 秒鐘。振動將表明清除成功。

### 2. TURBO 速度調整

共有3級速度設置：A（每秒連發 5 次，第 1 級）、B（每秒連續連發 12 次，第 2 級）和 C（每秒連續連發 20 次，第 3 級）。

調整速度：按 Turbo 按鈕和“+”按鈕可將速度提高一檔或按 Turbo 按鈕和“-”按鈕可將速度降低一檔。

## 馬達振動調節

分兩個按鈕可以更改馬達振動設置：“增強振動”和“減弱振動”。馬達振動為分5檔：100%、75%、50%、30%和關閉。進行調整後，馬達將振動 0.5 秒以確認新級別。關機後再開機，記憶調節的檔位。

## 宏功能和映射功能

C.A.T. 12 在裝置後部有兩個專用觸發按鈕。MR 和 ML 這兩個按鈕可以通過編程來執行多個輸入命令(宏)，或映射(綁定)以執行另一個按鈕的功能。設置這兩個操作的過程如下：

1. 宏功能：這允許您在按下一次 MR 或 ML 按鈕時，執行多個輸入命令(包括多次按下按鈕和方向或是搖桿移動的組合功能)

宏設置：

MR 和 ML 按鈕都有單獨的「編程按鈕」標記為「M」。它們位於振動調節按鈕上方，與您要設置的觸發按鈕(ML 或 MR)位於同一側。(見圖)

對 MR (右手觸發按鈕) 進行編程：

長按右 M 按鈕。輸入您要記錄的按鈕(最多 20 個步驟)。鬆開右 M 按鈕後，手柄會短暫振動，按 MR 按鈕激活宏功能。

對 ML (左手觸發按鈕) 進行編程：

長按左 M 按鈕。輸入您要記錄的按鈕(最多 20 個步驟)。鬆開左 M 按鈕後，手柄會短暫振動，按下 ML 按鈕激活宏功能。

宏可編輯的按鈕為：A、B、X、Y、L1、R1、L2、R2、L3、R3、+、-、方向按鍵(上、下、左、右)、兩個操縱桿(可以在遊戲中用作組合)。按住時不會執行重復操作。

2. 映射功能 (將特定按鈕分配/映射到觸發按鈕 MR 或 ML)

同時按住右 M 和 MR 按鈕，然後在按住右 M 和 MR 按鈕的同時按下要映射的單個按鈕。鬆開按鈕後，手柄會短暫振動。再次按下 MR 按鈕激活映射功能。

同時按住左 M 和 ML 按鈕，然後在按住左 M 和 ML 按鈕的同時按下要映射的單個按鈕。鬆開按鈕後，手柄會短暫振動。再次按下 ML 按鈕激活映射功能。

可映射按鈕為：A、B、X、Y、L1、R1、L2、R2、L3、R3、+、-、方向按鍵(上、下、左、右)。按住時不會執行重復操作。

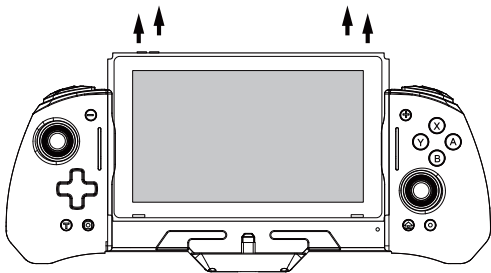
3. 清除映射和宏設置

長按右側的 M 和 MR 按鈕，然後同時鬆開。手柄會短暫振動，以確認 MR 按鈕的宏和映射設置已清除。

長按左側的 M 和 ML 按鈕，然後同時鬆開。手柄將短暫振動，以確認 ML 按鈕的宏和映射設置已清除。

## 更換遊戲卡

在更換遊戲卡時，請將遊戲機稍微向上移動(如下圖示)。



### 註意：

請保持「Pro手柄的有線連接」功能開啟，否則你將失去手柄的連接。

## 限用物質含有情況標示聲明書

設備名稱 Equipment name: 無線遊戲手柄  
 型號(型式) Type designation (Type): C.A.T. 12

單元 Unit	限用物質及其化學符號 Restricted substances and its chemical symbols					
	鉛 Lead (Pb)	汞 Mercury (Hg)	鎘 Cadmium (Cd)	六價鉻 Hexavalent chromium(Cr+6)	多溴聯苯 Polybrominated biphenyls(PBB)	多溴二苯醚 Polybrominated diphenyl ethers (PBDE)
上蓋	○	○	○	○	○	○
下蓋	○	○	○	○	—	—
按鍵	○	○	○	○	○	○
搖杆	○	○	○	○	○	○
PCB	○	○	○	○	○	○
其它固定 組件 (螺絲、 夾具、卡榫)	○	○	○	○	○	○
<p>備考1. “超出0.1 wt %”及“超出0.01 wt %”係指限用物質之百分比含量超出百分比含量基準值。                      Note 1: “Exceeding 0.1 wt %” and “exceeding 0.01 wt %” indicate that the percentage content of the restricted substance exceeds the reference percentage value of presence condition.</p> <p>備考2. “○”係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。                      Note 2: “○” indicates that the percentage content of the restricted substance does not exceed the percentage of reference value of presence.</p> <p>備考3. “—”係指該項限用物質為排除項目。                      Note 3: The “—” indicates that the restricted substance corresponds to the exemption.</p>						

© 2023 Mad Catz Global Limited, Flat/RM 507 5/F New Treasure Centre 10 NG Fong Street San Po Kong KL HK. Mad Catz, R.A.T. and the Mad Catz logo are trademarks or registered trademarks of Mad Catz Global Limited, its subsidiaries and affiliates. The shape and design of this product is a trade dress of Mad Catz Global Limited, its subsidiaries and affiliates. All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective owners. Made in China. All rights reserved. Product features, appearance and specifications may be subject to change without notice.  
 Please retain this information for future reference.

<http://www.madcatz.com>

Made in China    Fabriqué en Chine

## **FCC STATEMENTS**

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

## **CANADA (IC) STATEMENTS**

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause interference.
- (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

L' émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d' Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L' exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

- (1) L' appareil ne doit pas produire de brouillage;
- (2) L' appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d' en compromettre le fonctionnement.

 **WARNING**

WARNING: This product can expose you to Styrene, which is known to the State of California to cause cancer.  
For more information, go to [www.P65Warnings.ca.gov](http://www.P65Warnings.ca.gov).

ATTENTION : Ce produit peut vous exposer au "Styrène", étant connu de l'état de Californie comme cause de cancer.  
Pour plus d'informations, rendez-vous sur [www.P65Warnings.ca.gov](http://www.P65Warnings.ca.gov).

M/N [型號/型号]: C.A.T. 12

Mad Catz Global Limited 美加狮全球控股有限公司







**MAD CATZ**

[www.madcatz.com](http://www.madcatz.com)